

# 8Kバーチャルミュージアム

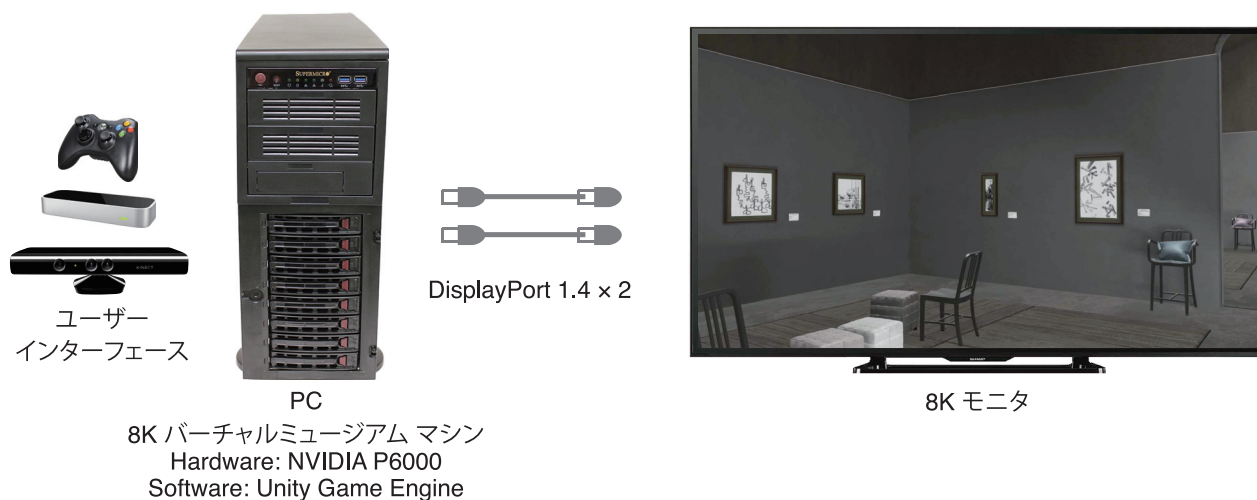
## SP-8011



リアルタイム三次元コンピュータグラフィックスで構築したミュージアムスペースを、8K解像度で自由にウォークスルーできます。デジタル化した絵画・写真のデータや、彫刻など3D作品データを自在に展示して、高品位な8Kで鑑賞できるシステムです。

### 特 長

- 細部にこだわった高精細CGモデル、リアルな光線表現による空気感、高い没入感、快適なユーザーインターフェースなど、贅沢な鑑賞環境を実現
- 2D/3Dスキャンした高精細作品データを、自由な位置にキャプション付きで展示することで、パーソナライズされた空間を提供
- スケーラブルなソフトウェアの使用で、8K 以外の解像度およびプラットフォームに対応可 (4K/HD/PC/Mobile)
- 番組記述言語TVML を使ったナレーション付き解説の再生など、番組演出が可能
- サーバーに置いた展示データをメニューから選んで展示可能



\*本件はスウェーデン ウプサラ 大学と共同で行っています (ウプサラ大学ゲームデザイン学科 准教授 林 正樹)

※) 本カタログに記載の仕様、外形などは改良の為予告なく変更する場合があります。